ファミリーコンピュータ Magazine
2月22日号
特別付録②

SUPER MARIO WORLD™

SUPER MARIO BROS. 4

スーパーマリオワールド

完全攻略本 Vol.3

特製Tシャツが当たる
マリオのCDアルバム
情報もあるぞ!!





スターロードを中心に
新コースを攻略!!

ファミリーコンピュータMagazine 2月22日号特別付録② 平成3年2月22日発行（隔週金曜日発行）第7巻第4号（通巻121号）

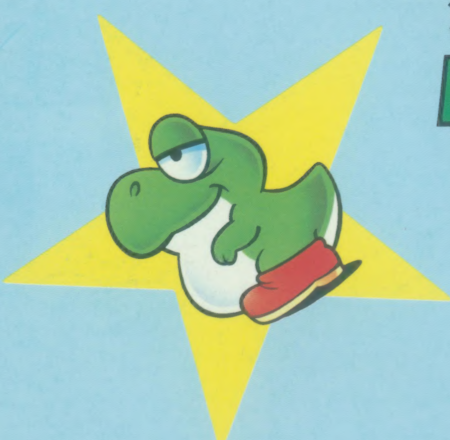


SUPER MARIO WORLD™

SUPER MARIO BROS. 4

スーパーマリオワールド

完全攻略本 Vol.3



ファミリーコンピュータ Magazine 2月22日号 特別付録②

SUPER MARIO BROS. 4

SUPER MARIO WORLD™

スーパーマリオワールド

完全攻略本 Vol.3

特製Tシャツが当たる
マリオのCDアルバム
情報もあるぞ!!





スターロードを中心に
新コースを攻略!!

リオ』ファンに朗報!!

オ』のすべてがつまった豪華アルバム

パー マリオ ワールド』リリース!!

アルバムのタイトルを見ただけではスーパーファミコン版『マリオワールド』のアルバムと思う人が多いかもしれないけれど、さにあらず。このアルバムは、もっともっと大きな意味での『マリオ・ワールド』のアルバムなんだ。

2枚組みCDの1枚めには、あの渡辺貞夫氏率いる豪華メンバー演奏による『1』から『4』までの名曲のアレンジバージョンを収録。そして2枚めには『1』から『4』まででのすべてのオリジナルゲームミュージックに加えて効果音まで、全179曲を収録というから、文字通り『マリオ』の世界を完全に収録したアルバムなんだ。

アルバム制作の総合プロデューサーは、すぎやまこういち氏。『ドラクエ』シリーズの作曲者というだけではなく、ゲームそのものにも深い理解を示されている氏と、異色とも思える渡辺貞夫氏との出会いから生まれたオシャレで上質なアルバム。それがこの『スーパーマリオワールド』だ。



⬆左から、すぎやま氏、近藤氏、渡辺氏。レコーディングスタジオでの一場面だ

製作スタッフ3氏のお話だ

総合プロデューサー **すぎやまこういち氏** ご存じ『ドラクエ』シリーズの作曲者。ゲーム愛好家としても有名。	ゲーム音楽は誕生したばかりの幼児かもしれませんが、近い将来、映画音楽と肩を並べるようになる可能性を秘めています。その願いを込めて、最高の音楽をと思って作ったのが、このアルバムです。
演奏、プロデュース **渡辺貞夫氏** "ナベサダ"の愛称でも知られる、日本ジャズ界のリーダー。	ゲームミュージックに関する知識はほとんどなかったのですが、すぎやまこういち氏からのお話があり、また近藤君が僕の音楽に影響を受けて作曲したことを聞きプロデュースを引き受けました。
マリオ作曲者 **近藤浩治氏 （任天堂）** 『1』から『4』まで、『マリオ』シリーズの曲をすべて手がけてきた人だ。	スーパーマリオシリーズで遊んでくれたみなさん、そしてゲーム音楽に力を注いでくださっているすぎやまこういちさん、無機的なゲーム音楽に魂を吹き込んでくれた渡辺貞夫さんに感謝しています。

進みて止まぬ第3弾!!

SUPER MARIO WORLD™ SUPER MARIO BROS. 4

スーパーマリオワールド

完全攻略本 Vol.3

いよいよ、謎の空間スターロードに突入!! 攻略本第3弾はネイティブスター1～5コースと、エリア2～6の新コース攻略の2本立てでお送りするぞ!!

目次

『マリオ』CDアルバム情報……2

エリア2・5・6の新コース攻略……4

エリア2　ドーナツ平野……6

エリア5　迷いの森……8

エリア6　チョコレー島……12

エリア8　ネイティブスター攻略……14

記号の見方

コース攻略のマップ上にある記号の意味は下の通り。パワーアップアイテムはスーパーマリオの場合に出るものだ。

⬆おなじみのスーパーキノコ。スーパーマリオになれる

⬇ファイアフラワー。ファイアマリオになることができる

⬆マント羽根。マントマリオになって空が飛べるようになる

⬇スター。一定時間、敵キャラに対して無敵になれる

⬆時間とともに右の4種類に変化。好きなアイテムが選べる

⬇取ればマリオが1人増える。その名も1UPキノコだ

⬆豆の木。これをよじ登れば新たな道が開けたりする

⬆1コインブロック。たたくとコインが1枚だけ取れる

⬇10コインブロック。コインをたくさん取ることができる

⬆カメの甲ら。敵に投げつけたり、ブロックにブツけよう

⬇Pスイッチ。ブロックとコインを入れ換えたりできる

⬆カギ。持ったままカギ穴と重なれば別のコースが開ける

⬇パワーバルーン。デブマリオになり、空中を漂える

⬆タマゴ。ヨッシーが閉じ込められていたり、1UPが出る

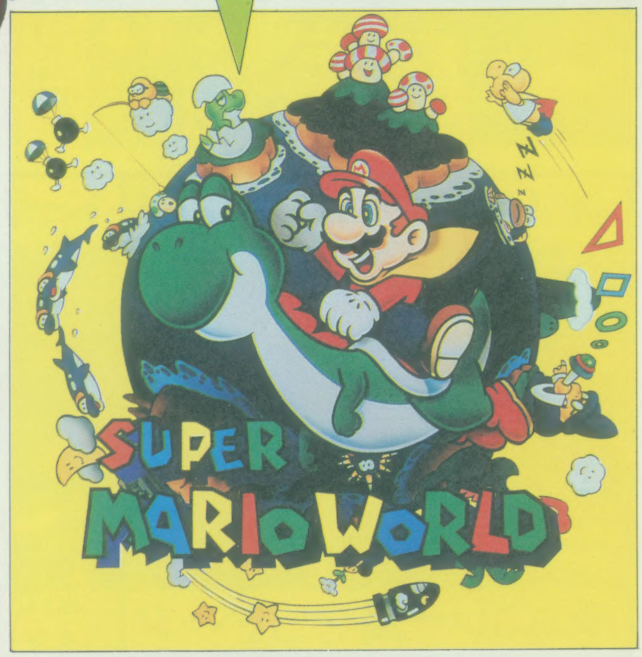
『マ

『マリ

『スー

ワーナー・パイオニアより
2月25日発売!!

CD(2枚組)・カセット共に3800円(税込)
初回特典：3Dジャケット、キャラクター・ステッカー・シート





テレマガでも特集!!

2月9日から22日までの2週間はテレマガでも、このアルバムの曲を流しちゃうぞ!!

☎03-3459-8000

発売記念!! 特製Tシャツプレゼント!!

上のイカしたマリオのイラスト（このアルバムのために特別に描かれたものだ!!）がバーンと入ったTシャツを5名様にプレゼント!! 欲しい人はハガキに住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を明記して〒105 東京都港区新橋4—10—7 TIM ファミマガ編集部「マリオTシャツプレゼント係」まで送ってね。締切は2月21日（必着）。当選者の発表はファミマガNo.6のスーパーマリオワールド完全攻略本Vol.4で行うぞ。

『スーパー マリオ ワールド』収録曲目

DISK—1

1	Welcome to Mario World スーパーマリオワールド　タイトル曲
2	Super Mario World スーパーマリオワールド　地上BGM
3	Morning of Yoster Island スーパーマリオワールド　水中BGM
4	Mario! Stay Alert! スーパーマリオワールド　地下+おばけ屋敷+お城BGM
5	Thank You, Mario! スーパーマリオワールド　エンディング曲
6	Super Mario Bros. スーパーマリオブラザーズ　地上+地下BGM
7	Shining Coral スーパーマリオブラザーズ　水中BGM
8	Go! Go! Raccoon Mario スーパーマリオブラザーズ3　地上BGM
9	Mario Club Band スーパーマリオブラザーズ3　アスレチックBGM
10	Peaceful Kinoko-World スーパーマリオブラザーズ3　エンディング曲
11	Good Night, Mario スーパーマリオブラザーズ　エンディング曲

DISK—2

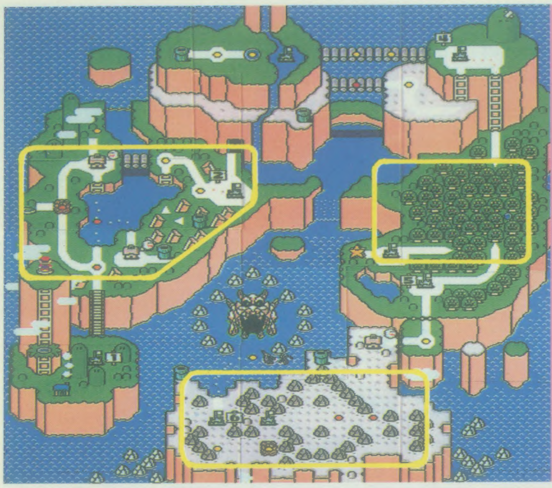
1	スーパーマリオブラザーズ	地上BGM
2		地下BGM
3		水中BGM
4		城BGM
5		無敵BGM
6		コースクリア　ファンファーレ
7		ワールドクリア　ファンファーレ
8		タイムアップ警告音
9		プレイヤーダウン
10		ゲームオーバー
11		エンディング
12		業務用マリオ　名前入れ
13	スーパーマリオブラザーズ2	エンディング
14	スーパーマリオブラザーズ3	マップ　1ワールド
15		マップ　2ワールド
16		マップ　3ワールド
17		マップ　4ワールド
18		マップ　5ワールド
19		マップ　5ワールドの空
20		マップ　6ワールド
21		マップ　7ワールド
22		マップ　8ワールド
23		笛の音+ワープマップ
24	スーパーマリオブラザーズ3	地上BGM
25		アスレチックBGM
26		地下BGM
27		水中BGM
28		砦BGM
29		王様の部屋
30		飛行船BGM
31		無敵BGM
32		敵バトル
33		砦のボス
34		魔王クッパ
35		キノピオの家
36		スロット面BGM
37		オルゴール
38		コースクリア　ファンファーレ
39		花火ファンファーレ
40		ワールドクリア　ファンファーレ
41		プレイヤーダウン
42		ゲームオーバー
43		エンディング
44	スーパーマリオワールド	タイトルBGM
45		MAP1（ヨースター島）
46		MAP2（地上）
47		MAP3（バニラドーム）
48		MAP4（ネイティブスター）
49		MAP5（迷いの森）
50	スーパーマリオワールド	クッパ城出現
51		MAP6（クッパ城）
52		MAP7（スペシャル）
53		地上BGM
54		アスレチックBGM
55		地下BGM
56		水中BGM
57		おばけ屋敷BGM
58		お城BGM
59		スイッチBGM
60		無敵BGM
61		ボーナス面BGM
62		ボーナス面クリアファンファーレ
63		コクッパBGM
64		コクッパ城クリアデモ　卵を助けた時
65		コクッパ城クリアデモ　BGM
66		コースクリア　ファンファーレ
67		お城クリア　ファンファーレ
68		プレイヤーダウン
69		ゲームオーバー
70		魔王クッパBGM
71		ピーチ助けた時
72		エンディング
73〜96	SE集	スーパーマリオブラザーズからスーパーマリオワールドまでの効果音集

エリア2〜6 新コース攻略!!

ANOTHER COURSES

Vol.2に引き続いて、エリア2からエリア6までで攻略しなかったコースを攻略するぞ。まだこんなところがあったのかと思うようなところばかりだぞ。

恐竜ランド全体MAP



これが新コースだぞ

迷いの森……8ページ



ドーナツ平野……6ページ



チョコレー島……12ページ



迷いの森・スターロード……10ページ



3つのエリアをまとめて解説

左の4枚のマップ上の線で囲まれている部分が今回攻略する新コースだ。今回は3つのエリアで新コースを紹介するぞ。もうみんなクッパのところまでたどり着けたと思うけれど、今回はそこへ行くまでの、ひみつのコースの紹介が多くなっている。いずれのコースもかなり難易度が高いので、腕を磨いてから行ったほうがいいかもね。

名所のご案内

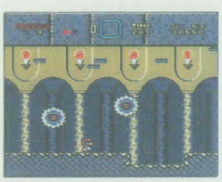
巨大な洞くつのコースだ



巨大な洞くつのようなコースだ。一気に下まで降りてしまおう。

一気に下まで降りろ!!

大木とガリガリが攻撃



大木がマリオを踏みつけようとするし、ガリガリも襲ってくるぞ。

ガリガリが襲ってくる

乗り換えにはご注意を



2つのリフトをうまく乗り換えていかないと、難しいコースだ。

うまく乗り換えよう

自由にパワーアップしよう



たった1画面しかないけれど、マリオを好きなようにパワーアップできる。

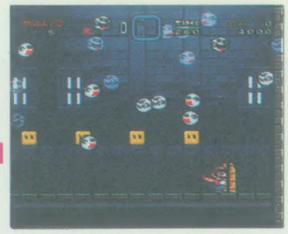
パワーアップしよう

新コースはここから行ける

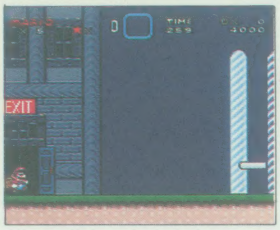
新コースだと言っても、行き方がわからなければ話にならない。そこでつぎに簡単に行き方を解説しておくことにしよう。

ドーナツ平野の裏道

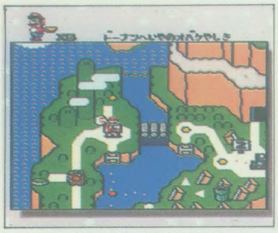
ドーナツ平野のおばけ屋敷で、スタートしたらすぐ天井に登る。そのまま右へ進み、扉に入ると裏道が現れる。



↑おばけ屋敷のこの扉に入るようにしよう



↓するとゴールがあるので、普通にゴールしよう



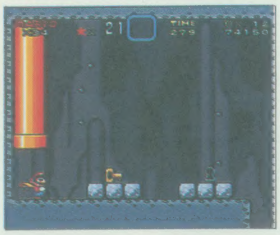
↑おばけ屋敷の裏側に、さらに道が伸びていったぞ

迷いの森 ひみつのコース1

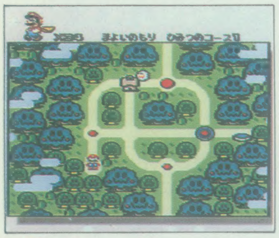
まず、迷いの森のコース4へ行き、コース中盤にあるPスイッチの上の土管の中へ入ろう。そこには鍵と鍵穴があり、鍵を鍵穴へ差し込めば行くことができる。普通にゴールバーを切っても、コース2へと戻ってしまうだけなので注意しよう。



↑コース4で、この土管に入らなければなりません



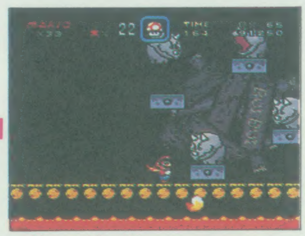
↑土管に入ると、そこには鍵と鍵穴があるのだ



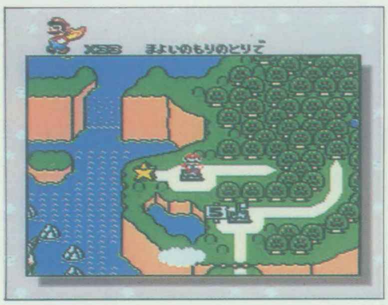
↑鍵を使うと、道がコース4のさらに下へと伸びていく

迷いの森・スターロード

迷いの森のひみつのコース1をクリアすると、砦へ進める。そこでブイブイを倒すと、さらに先へ道が伸びる。そこに現れた星のマークがスターロードの入口だ。マリオをスターロードの入口へ移動させると、マリオは星の形をした島へとワープしてしまう。そこがネイティブスターだ。他にも4つ星のマークがあるけれど、恐竜ランドの別のところから行くことができるのかもしれないぞ。



↑迷いの森の砦にいるブイブイを倒してしまおう



↑すると、砦の左側に星のマークが出現したぞ

チョコレー島 ひみつのコース1

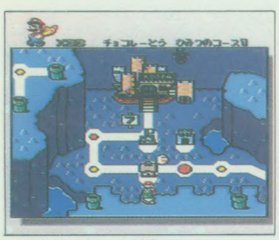
チョコレー島のコース2へ行こう。まず最初の面でコインを好きなだけ取り、次に進んだ面を残りタイム250以上で通過すると、鍵のある面へと進むことができる。そこで鍵を鍵穴へ差し込むと、コース2の左上にある土管へと進めるようになる。この土管へ入った先には、ひみつのコース1があるぞ。



↑コース2で鍵のあるコースへ進むようにしよう



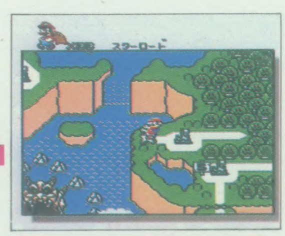
↑すると、コース2の左上の土管へ進めるようになる



↑土管に入って進んでみると、ひみつのコース1があったぞ

ネイティブスター

まよいの森の砦をクリアすると、スターロードが出現する。そこに入ってワープしたところがネイティブスターだ。他のコースへ行くには、1つずつコースをクリアしなければならないぞ。



↑星のマークが現れたら、マリオをそこへ移動させてみよう



↑するとマリオは星の形をした島へとワープしてしまった



↑ここがネイティブスターだぞ

おばけ屋敷

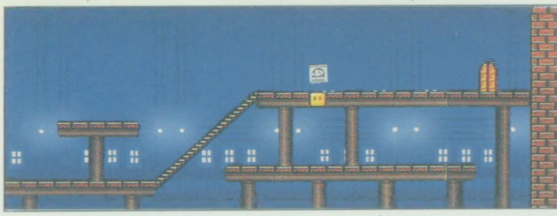
新たなゴールを発見!!

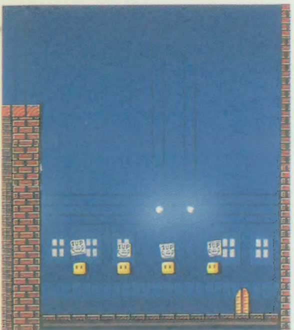
ただのおばけ屋敷と思ったら大間違い。もう1つゴールがあったのだ。

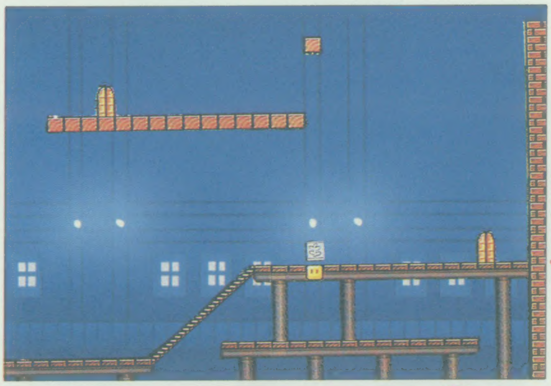
おばけ屋敷	
TIME	300
難易度	★★
お得度	★★

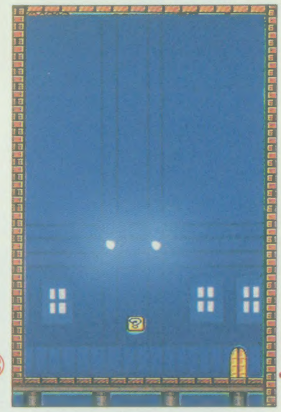
●1UPもあるぞ

テレサの間を抜けて天井にあがったら、右へ右へと進んでみよう。進んだ先にはブロックが4つある。これをたたいてみると、なんと1UPキノコが出現するのだ。もうけたね。





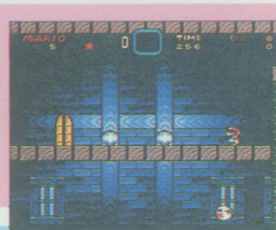


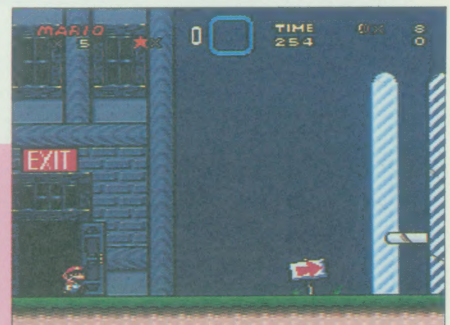


●普通のゴールはここだ

普通のゴールへの進み方は、完全攻略本No.1で詳しく紹介したので、ここでは上のマップを参考にしてもらいたい。豆の木を出したら、それを登り、その先にある扉へ入ればゴールだぞ。





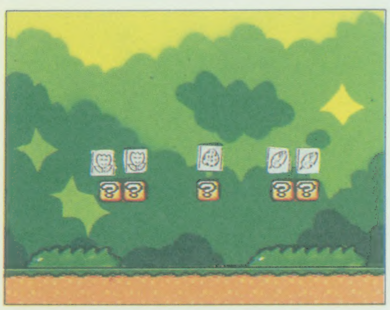


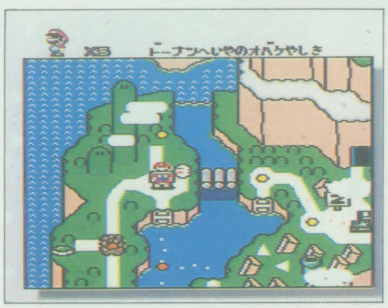
裏道

パワーアップに便利!!

たった1画面しかないけれど、好きなようにパワーアップできるぞ。

裏道	
TIME	0
難易度	★
お得度	★★★★





パワーアップに便利だぞ

いつでも好きな状態にパワーアップできるのが、この裏道だ。この面の?ブロックの中身は、マント羽根が2つ、ファイアフラワーが2つ、ヨッシーが1匹だ。これで好きなようにパワーアップできるぞ。



⬆おばけ屋敷の裏にあるぞ



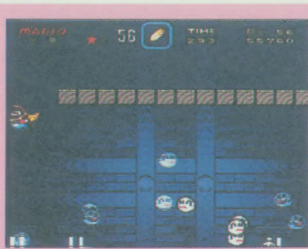
⬆たった1画面しかないけれど

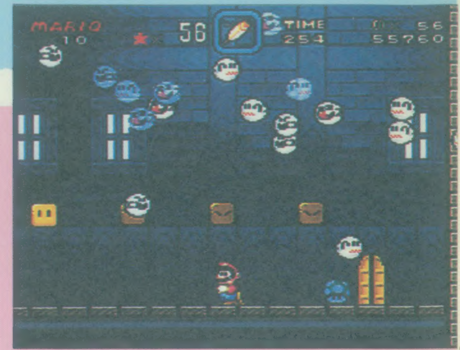


⬆好きなようにパワーアップ!!

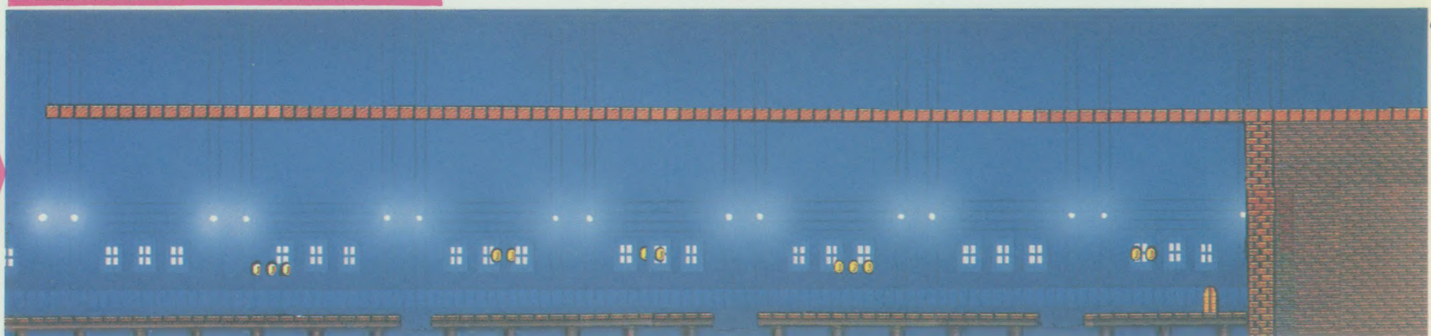
ドーナツ平野

●天井上に行こう
スタートしたすぐ上のところから、上に行けるのだ。テレサを気をつけながら、勢いをつけて上に飛びあがろう。

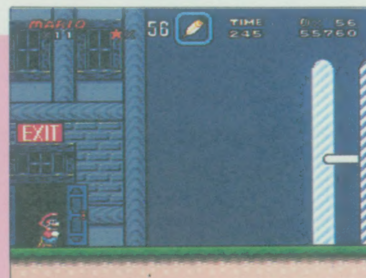


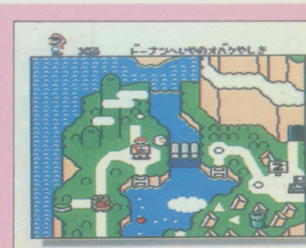


スタート



●ここの扉に入ると
天井を進んでいった先にも扉がある。この扉に入ると、ゴールがあるけれど、ここのゴールバーを切ると、おばけ屋敷の裏道へと行けるようになるぞ。これで好きなようにパワーアップできるのだ。



●ヨッシーに乗りたいのなら
いつでもどの面でもヨッシーで行きたいのなら、この裏道はとても便利だぞ。5つある?ブロックのうち、真ん中のブロックをたたくだけでいいのだ。すると、その中からヨッシーが現れるぞ。もし、この面へヨッシーに乗った状態で進めば、真ん中の?ブロックをたたくだけで1UPすることになるので、何回も出たり入ったりを繰り返せば無限1UPにもなるのだ。



●マント羽根を取るなら
マップの上のほうを見てみたいと思う人は、どうしてもマント羽根が欲しいだろう。だが、すぐには手に入れることが難しいものだ。そんなときにも、この裏道はとても便利なのだ。5つある?ブロックのうち、右側の2つをたたけばマント羽根を手に入れることができるぞ。もしチビマリオのときには、左側のブロックをたたいてスーパーマリオになっておこう。



●フラワーを取るには
どんな敵キャラにもファイアボールをぶつけてみたいと思う人もいるだろう。そこで、ファイアフラワーをいつでもキープしておきたい人にも、この裏道はとても便利なのだ。ここにある5つの?ブロックのうち、左側の2つのブロックをたたけばファイアフラワーが現れるぞ。もしチビマリオならば、まず右側のブロックをたたいておいて、スーパーマリオになっておこう。

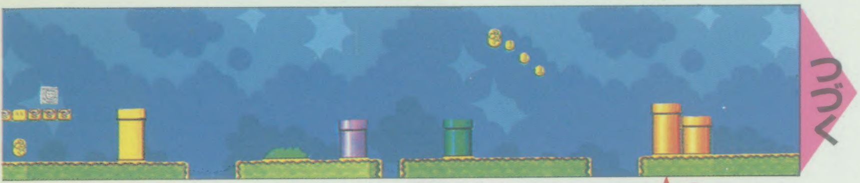


コース4 地上面

ジュゲムが邪魔だぞ

この面は普通にクリアすると、コース2へ戻る。先へ進むためには?

TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★



●土管が伸びる
ここの土管は伸び縮みする。だから伸びるのを待ってからジャンプすると、ドラゴンコインが取れる。







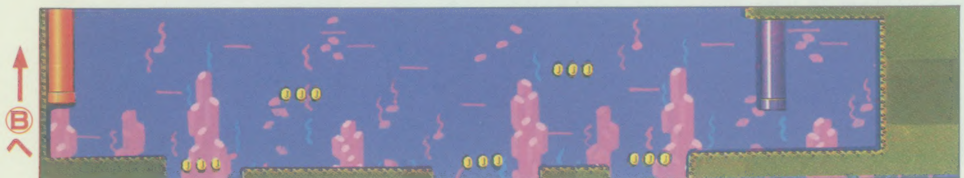
●ドラゴンコインめっけ
なにげなくコインがあると思ったら、上にはドラゴンコインがある。もし取りたかったら、ジュゲムを倒してから行くようにしよう。



●ブロックを使おう
ここにブルブルブロックがある。ジュゲムが邪魔ならば、上に投げてもいいし、ブルにぶつけてもいいぞ。







●水中面だぞ
コインしかない地下面だ。右から左へとスクロールするぞ。プクプクが多いので注意。



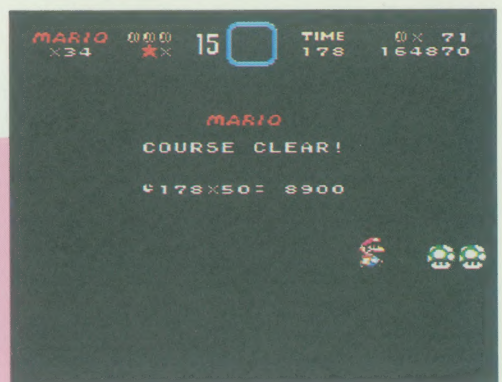
ひみつのコース1 アスレチック面

リフトを乗り換えよう

上下に動くリフトが2つある。うまく乗り換えて先へ進むようにしよう。

TIME 300
難易度 ★★★
お得度 ★





●リフトが交差するぞ
2つのリフトは途中で交差するようになっている。コインやドラゴンコインの位置に気をつけて乗り換えるようにしよう。うまく乗り換えないと、たくさん取れないぞ。



●ゴールのあとに1UPあり
この面は慣れないとクリアするのが難しいと思う。そこで減らしてしまった残り人数を補充するかのように、1UPキノコが3つ、ゴールバーの向こうにある。ゴールするともらえるぞ。

迷いの森

スタート



●1UPがあるけれど

スタートと同時に現れるジュゲムは、1UPキノコをエサにしてマリオを狙っている。1UPキノコを取らなければ、特に害はないけれど、高いところにジャンプするとつい取ってしまうのだ。1UPキノコを取ってしまうと、トゲゾーを落としてくるので、できるだけ1UPキノコを取らないほうが楽だろう。





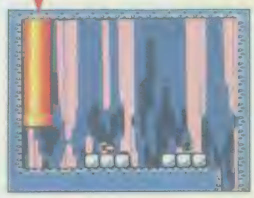


●透明ブロックだ

中身が時間と共に変化するブロックだ。欲しいアイテムの前のときにたたくと、必要なアイテムを入手しやすいぞ。

つづき











●先へ進むには?

ここにある土管に入ってみると、中には鍵があるはずだ。鍵穴に差し込めば、ひみつのコースへ行けるぞ。

スタート



●上と下、どちらへ進む?

この面はリフトに乗って進んでいく面だ。リフトは2つあり、上と下を行ったり来たりしている。途中で何回も乗り換えないと、コインをたくさん取ることができないぞ。







砦

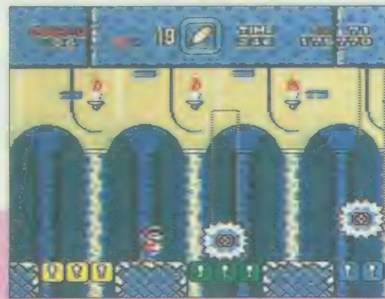
ガリガリをかわして進め

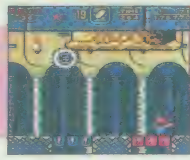
ガリガリばかりの面だ。ブイブイの部屋へは2通りの行き方があるぞ。

とりで 砦	
TIME	300
難易度	★★★
お得度	★



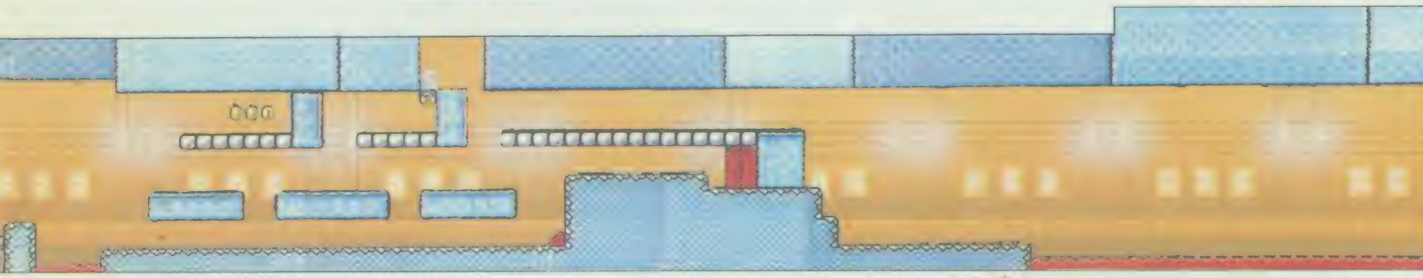
Ⓐへ





●スイッチを押しておこう

それぞれの色のスイッチを押していないと、かなりツライぞ。



つづく

→ブイブイの部屋へ

●ブイブイの部屋へ行こう

砦の最後にいるブイブイの部屋へは、ここの扉から行くことができる。先へ進んだ扉からでもブイブイの部屋へ行けるけれど、さっさと片付けたい人はここの扉から行こう。







つづき



ブイブイの部屋へ







●遠くまで飛んでみると

手前にある扉からでも、ここにある扉からでもブイブイの部屋へ行ける。ここまで来るにはマント羽根を使って飛んでいかなければならないけれど、扉の手前のブロックは全て1UPキノコなので、残り人数を増やせるぞ。





●ブイブイを倒そう

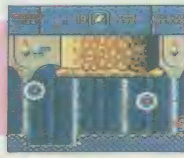
ブイブイの倒し方はいままでと同じだ。ブイブイの乗っている土台を下からたたいて落とそう。2匹めを倒すと床がくずれていくので、空いた土台へ飛び乗ろう。



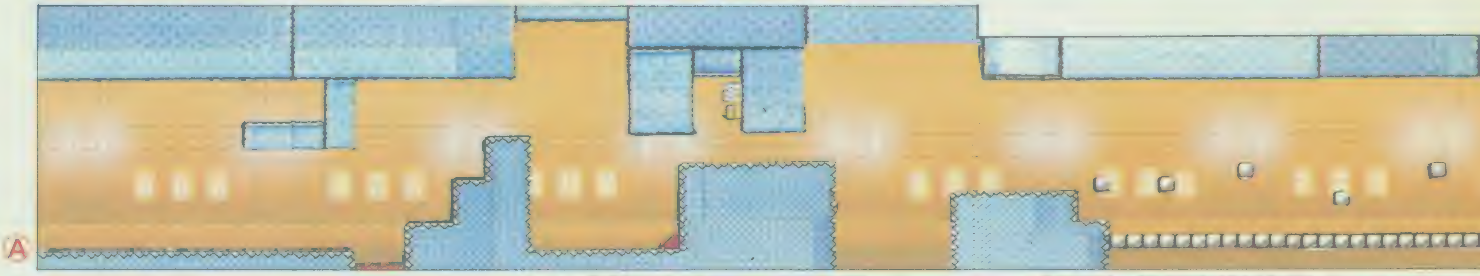
迷いの森・スターロード







●おなじみ強制スクロール面だぞ
この砦の最初の面は、おなじみの強制スクロール面だ。しかもガリガリがたくさんいるので、気をつけながら進んでいこう。



●ガリガリが邪魔だぞ
このあたりには、地面をガリガリが動いている。しかも行ったり来たりしていて先へ進みにくい。ガリガリの動きをよく見て進むようにしよう。突然前方から飛んでくるのもいるぞ。







迷いの森の砦をクリアすると…

迷いの森の砦をクリアすると、いったいどの面へと進めるのだろうか。迷いの森の城のほうから見ても、先に道があるようには思えない。

なんとかブイブイを倒して城の外へと出てみると、道が伸びていった先に、星のマークが出ているではないか!! この星のマークこそが、スターロードと恐竜ランドを結ぶ入口になっているのだ。

スターロードへ行ってみると、同じような星のマークが他にも4つある。迷いの森の砦以外にも、恐竜ランドの別の場所から行くことができそうだ。他の4つの場所は、キミ自身の手で探してほしい。

スターロードからはネイティブスターのコースへと進める。次のコースへ進むのは難しいぞ。



○やった!! ブイブイを倒したぞ



○すると道が伸びていって…



○星のマークが出現したぞ。これはいったいなんだ!?



ネイティブスターだ

○スターロードへと飛んで行ったぞ。この先には何が待つのか

コース2

進み方の法則をチェック

アスレチック面

前の面をこの条件でクリアするとこの面に行けるのが全てわかるぞ。

TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★

●進み方をチェック

チョコレー島のコース2は取ったコインの枚数やかかった時間で進む面が変化する。その進む面の条件はこの図を参考にしてほしい。

スタートの面



コインを1～8枚取っていると



コインを9～20枚取っていると



コインを21枚以上取っていると



TIMEが234以下で通過すると



TIMEが235～249で通過すると



TIMEが250以上で通過すると

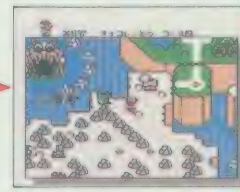


ドラゴンコインが3枚以下だと



ドラゴンコインが4枚あると





ひみつのコース1へ

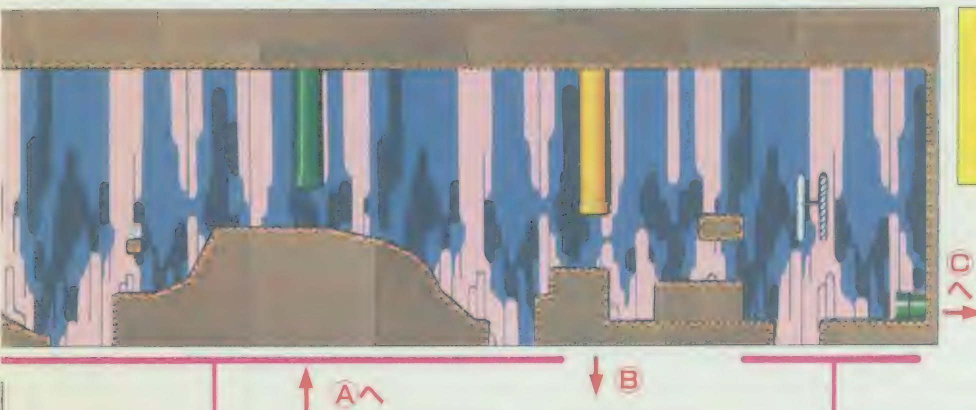
ひみつのコース1

巨大な洞くつを進もう

地下面

コース2で鍵を取ると、この面へ進むことができる。とても長い面だぞ。

TIME 300
難易度 ★★★
お得度 ★





●ブルが邪魔なのだ

このあたりにいるブルは、アメフトのボールを投げて攻撃してくる。ボールの軌跡が読めないので、さっさと踏んで倒してしまおう。

●高いところに中間バー

中間ゲートが高いところにある。手前からジャンプすればバーを切ることができるけれど、ブルがいるのでバーを切るのが難しいぞ。



つづく

つづき



ゴールへ

チョコレー島

C



Dへ

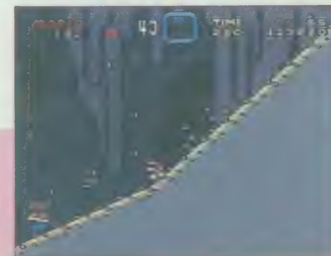
Ⓐ



Bへ

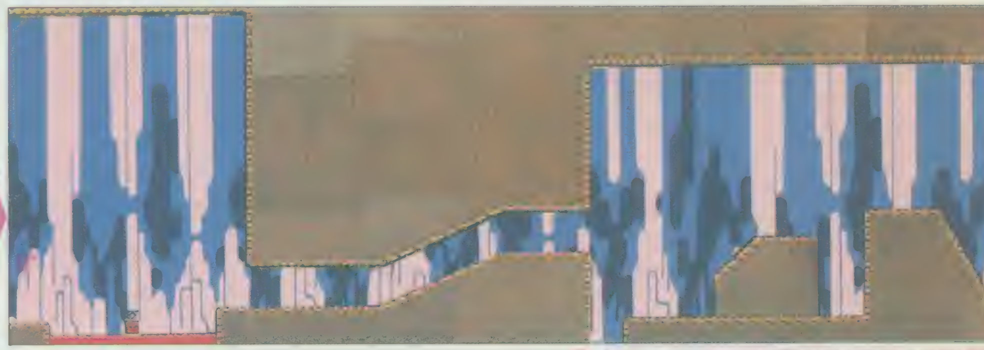


●アッパレだけだ
アッパレが1匹出現して、ハンマーをたくさん落としてくる。他には特に何もない面なので、アッパレと戦ってみたいと思う人以外は行かないほうがいいかもしれない。



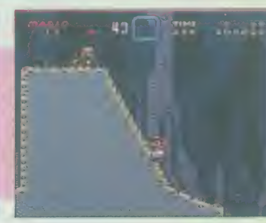
●一気に下へ
一気に下へ降りていく面だ。メットがいるので、けとばしながら進んでいこう。ただし、途中にはブラックパックンが口を開けて待っているところがあるので、注意して進もう。

スタート







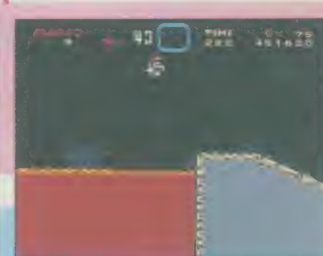


D



●全速力で走り抜けろ
ここから先にある溶岩池に浮かぶ土台は、マリオが乗ると沈む。全速力で走り抜けよう。





エリア9 ネイティブスター

NATIVE STAR



恐竜ランド全体MAP

迷いの森の砦をクリアすると星が現れた。そこからスターロードを通ってきたのがこのネイティブスターだ。複雑なステージがマリオを待っているぞ。

この本で紹介しているクリアルートだ！



謎のネイティブスターを進め

迷いの森にある砦をクリアすると、星のマークが出現した。ここへマリオを移動させると、マリオは星の形をした島へとワープしてしまった。ここがスターロードだ。さらにそこからつながっているのが、ネイティブスターのコースだったのだ。ここはかなりひねくれた面構成となっている。よく考えながら進まないと、次のコースへ進めないぞ。

名所のご案内

クルクルブロックだらけ

クルクルブロックがたくさんある。アイテムもガッポリ手に入るぞ。



↑ジャンジャンこわそう

サカナをまとめて倒そう

プクプクやグースカがたくさんいる。無敵で倒すと1UPもするぞ。



↑おさかなだらけだ

やたら狭いステージだぞ

ゴールバーはすぐそばにあるけれど、本当のゴールはどこだろう。



↑どこに鍵がある？

伝説の3色ヨッシーだ

伝説の3色ヨッシーがいる。敵を食べさせて成長させよう。



↑ヨッシーを育てよう

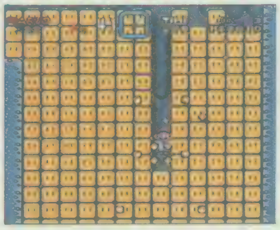
それぞれのコースを進もう

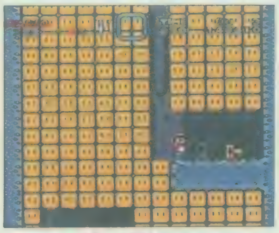
ネイティブスターの各コースには、次のコースへ進むためのゴールが隠されている。これを発見しないと、先へ進まないぞ。

コース1

スタートしたら、右側のクルクルブロックをこわして進んでいこう。すると鍵があって、隣の鍵穴へ差せばクリアとなるぞ。

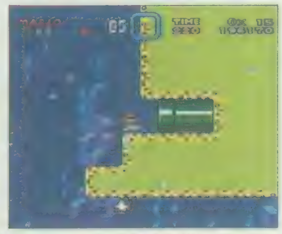

○こちらの土管に入っても、次のコースへは進めない


○右側のクルクルブロックをどんどんこわして進んでいこう

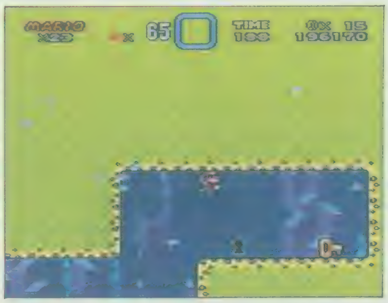

○すると鍵と鍵穴があるぞ。これで次のコースへと進めるぞ

コース2

土管の下には細い水路がある。ここを右へ泳いでいくと、鍵と鍵穴があるはずだ。ここから次のコースへと進むことができる。

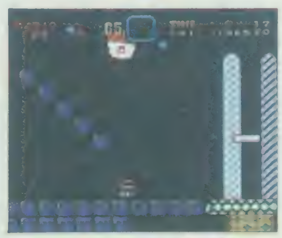

○やはりこの土管に入ってゴールしても、次へは進めない


○土管の下にある細い水路を進んでみよう


○進んだ先には鍵と鍵穴がある。これで次のコースへ進もう

コース3

とても短いコースのように見えるけれど、実は上空に秘密がある。ジュゲムにブルブルブロックを当てて倒し、ジュゲムの雲に乗って上空へ行き、?ブロックをたたくと鍵が出現するぞ。


○スタートしてすぐ目の前にゴールが見えるけれど


○ジュゲムを倒して、ジュゲムの雲に乗って上へ飛んでみよう


○?ブロックをたたいてみると、その中には鍵があったぞ

コース4

コースの中盤へ進んでみると、鍵穴が見えるはずだ。では鍵はどこにあるのかと言えば、隣の?ブロックなのだ。上にある甲羅をぶつけて取ろう。緑と赤のスイッチを押していないとツライぞ。


○このコースでもステージ最後にあるゴールでは先へ進めない


○コース中盤にある?ブロックをたたくと鍵が出たぞ


○この鍵を右にある鍵穴へ差してみよう

コース5

コース5は普通にゴールバーを切るだけで、次のコースへの道ができる。これでネイティブスターを1周したことになる。でも、他のコースと同じように、鍵があるのかもしれないぞ。


○コース5には特に怪しいところはないような気がするけど


○とりあえず真っすぐ進んで、普通にゴールしてみよう


○これでネイティブスターの各コースがつながったぞ

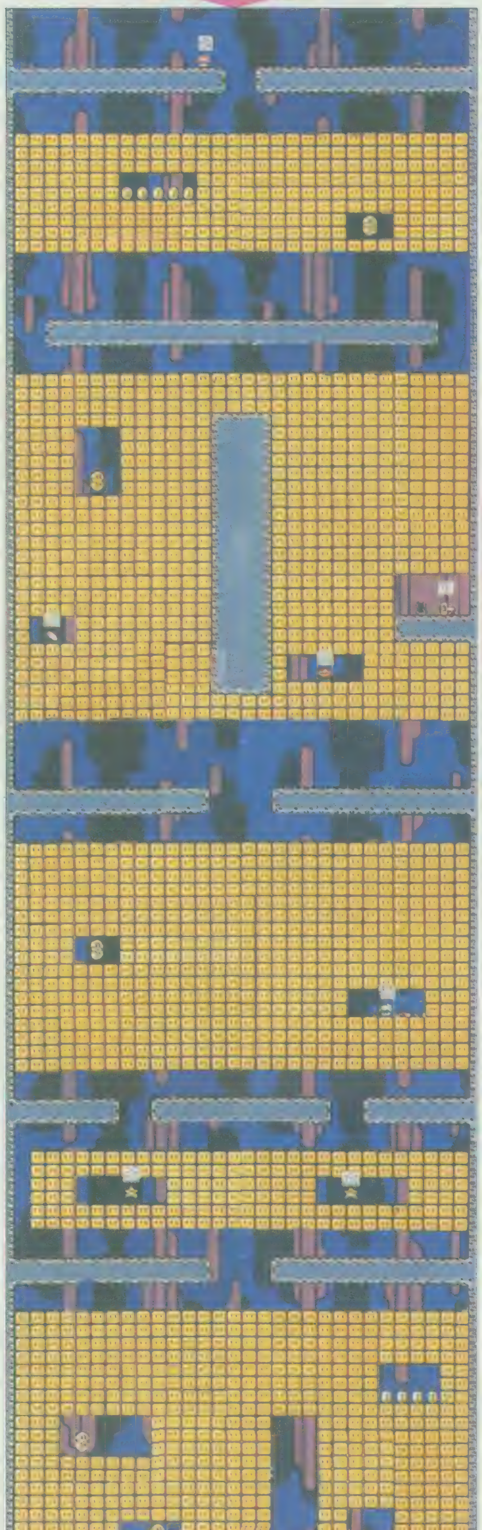
コース1 地下面

クルクルブロックばかり

クルクルブロックの多い面だ。スピンジャンプでどんどんこわそう。

TIME 300
難易度 ★★
お得度 ★★★

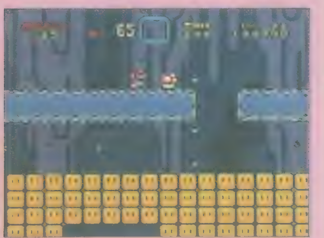
スタート



つづく

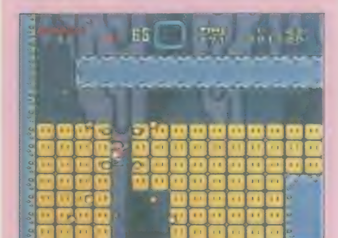
●ブロックをこわして進め

この面はブロックをこわしていかないと話にならない。そこでスタートしてすぐのところにスーパーキノコがある。あとはスピンジャンプだ。



●ドラゴンコインがあるけど

クルクルブロックに囲まれたところにドラゴンコインがあるけれど、さっさとゴールしたければ、取る必要はないぞ。





●無敵になって進め

このマップの左右どちらにもスターがある。どちらかのスターを取って無敵になっておけば、少しは進むのが楽になるはずだ。



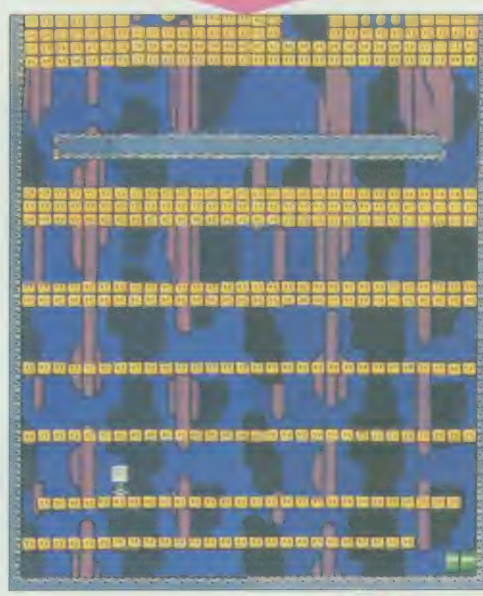
●本当のゴールはどこだ？

先のコースへ進むための本当のゴールは、スタートしてすぐのところにある。ここにある鍵をすぐ横にある鍵穴へ差し込めば、これでクリアしたことになり、コース2へと進むことができるぞ。





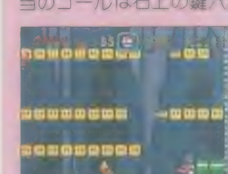
つづき



ゴールへ→

●ゴールへ行ってみると

最後の土管へ入るとゴールがある。でも、このゴールをクリアしても、先へのルートが開くことはない。本当のゴールは右上の鍵穴だ。





ネイティブスター

敵の多い水中面だぞ

水中面

コース2

ブクブク、グースカが多数出現する。無敵で進むととても楽だぞ。

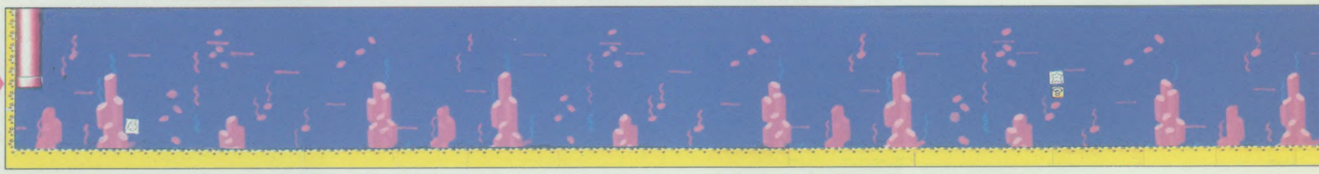
TIME	300
難易度	★★★
お得度	★

●スターを取って進め

この面は右へとスクロールする水中面だ。ブクブクとグースカがやたらとたくさん出現する。スターがあるので、無敵状態で進むといい。



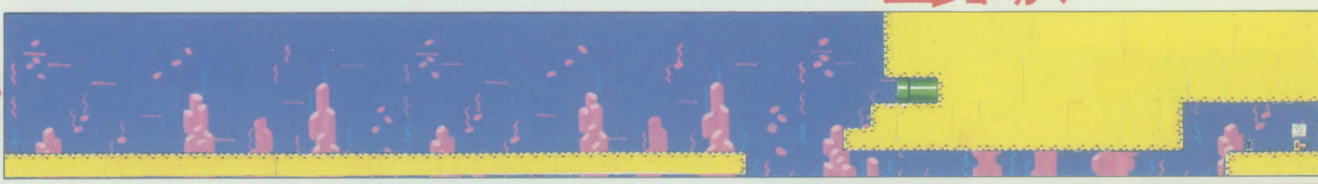

スタート



つづく

つづき

→ゴールへ



●本当のゴールはどこだ?

この面も土管に入ればゴールがあるけれど、このゴールバーを切っても次の面へ進めない。先の面に進むためには、土管の下の水路を右へ進んでいき、その先にある鍵を鍵穴に差し込むようにしよう。





すぐにゴールがあるぞ

アスレチック面

コース3

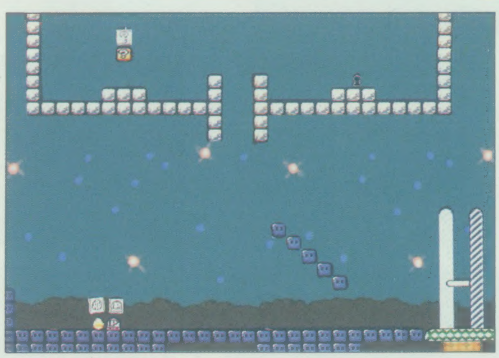
短いステージだけど、本当のゴールは空の上だ。ジュゲムの雲に乗ろう。

TIME	200
難易度	★★
お得度	★

●本当のゴールはどこだ?

先の面へ進むためには、ジュゲムの雲に乗り、上空にある?ブロックをたたいて鍵を出し、それを鍵穴へ。





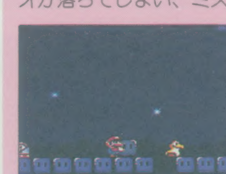
●ヨッシーを育てよう

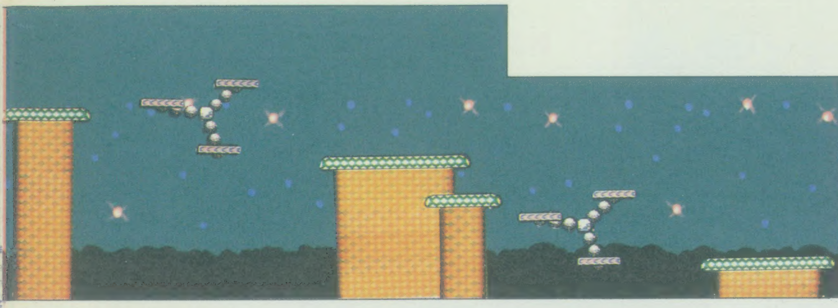
ここに黄色のチビヨッシーがいる。ジュゲムが落としてくるトゲゾーをエサにすると、すぐに成長するぞ。これで少しは役に立つぞ。



●地面のブロックに注意

このコース3の地面はブルブルブロックばかりだ。このブルブルブロックは、マリオが持って投げれば武器として使うこともできるけれど、このブロックを持つときにはマリオの立つ位置に注意しよう。足場にブルブルブロックが1段分しかないところで持つと、マリオが落ちてしまい、ミスになってしまうぞ。



つづく

段差の激しいコースだぞ

アスレチック面

コース4

やたらと段差のあるアスレチック面だ。最後まで行けるかな。

TIME 300
難易度 ★★★
お得度 ★★

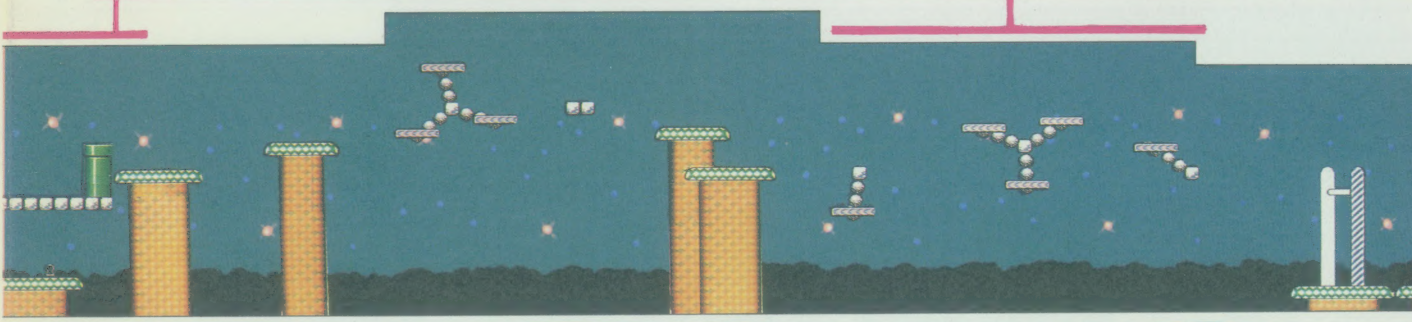


●パタパタに注意
パタパタが土管と土管の間を飛んでいる。ヘタに踏んでしまうと、はね返って危険だぞ。

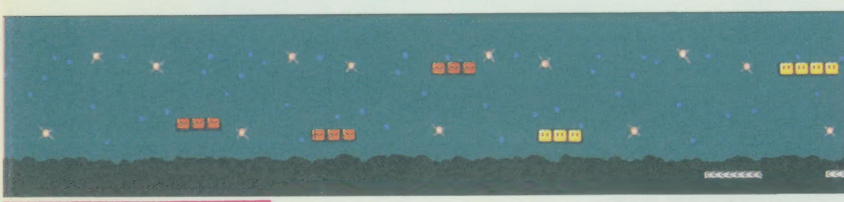




●リフトでミスるな
ここには回転リフトが3つある。うまく乗り継いでいかないと、下へ落ちてしまう。せっかくここまで来てもったいないぞ。



ゴール



つづく

落ちるリフトを越えよう

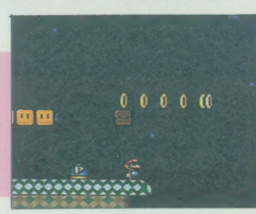
アスレチック面

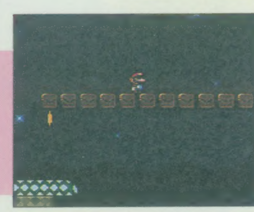
コース5

前半は落ちるリフトばかり。後半はコントロールブロックを利用しよう。

TIME 300
難易度 ★★★
お得度 ★

●コインとPスイッチを使おう
Pスイッチの先には足場になるものがない。そこで?ブロックをたたいてコントロールコインを右へ出し、Pスイッチを踏んで足場に変えて進むようにしよう。

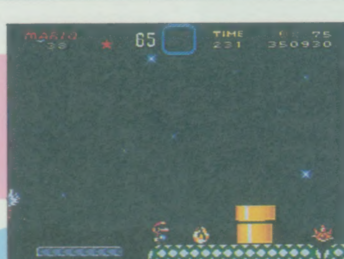


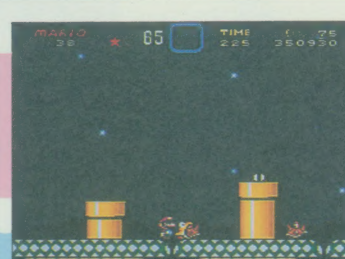


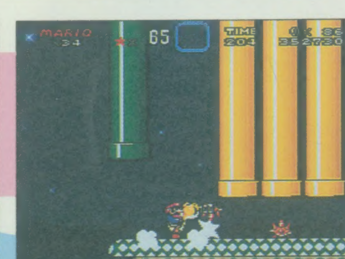


ゴール

●ここにもヨッシーの卵がある
ここには黄色のチビヨッシーがいる。トゲゾーを食べさせて成長させよう。

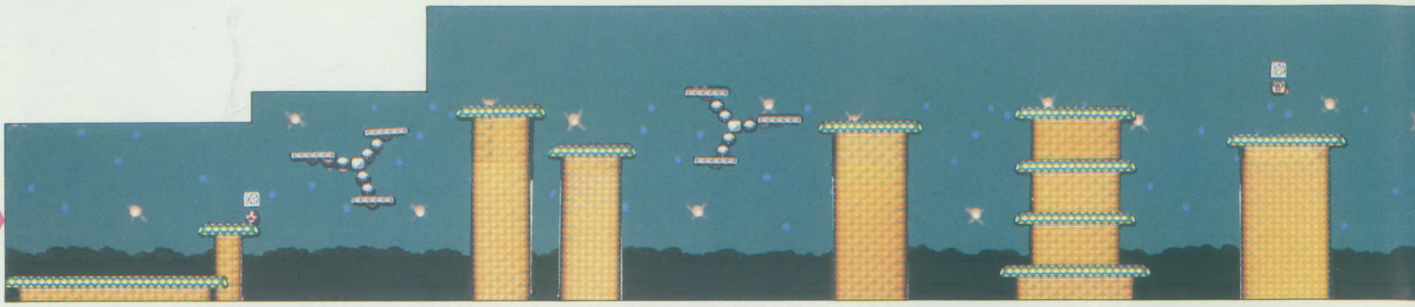






ネイティブスター

スタート



●本当のゴールはどこだ？
このコースも他のネイティブスターのコースと同様に、ゴールバーを切っても次の面へと進むことはできない。本当のゴールはステージ途中の鍵穴のところなのだ。鍵穴に必要な鍵は隣にある?ブロックに隠されている。この?ブロックに、上に置いてある甲羅をぶつけてやろう。また、この鍵穴へ行くには、緑と赤のスイッチを押していないと、かなり難しいぞ。必ず押してから行くようにしよう。



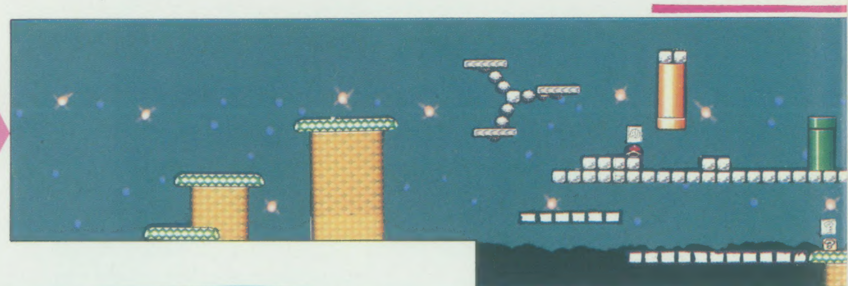


●ヨッシーを育てよう
スタートしてすぐのところに、赤のチビヨッシーがいる。パタパタを食べて成長させれば、あとで役に立つぞ。

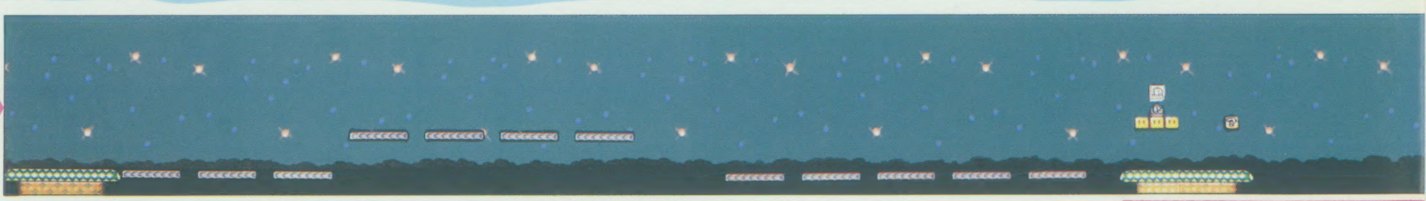




つづき



スタート







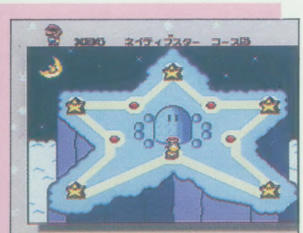
●落ちる地面ばかりだ
スタートしてすぐのところには、リフトがたくさんある。このリフトは全てマリオが乗ると落ちてしまう。しかも、上空にはパタパタが飛んでいるので、タイミングよくジャンプしなければならないぞ。

つづき

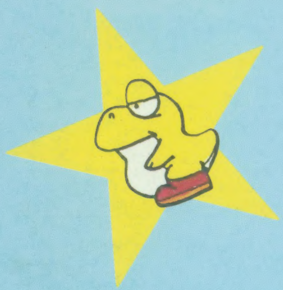


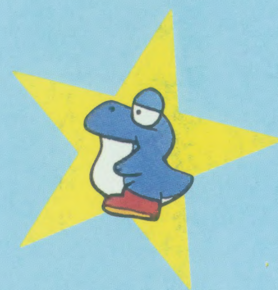
●この面のゴールは？
この面は普通にゴールするだけで、先へと進めるようになっている。ゴールバーを切ることができれば、これでネイティブスターを一周したことになるぞ。



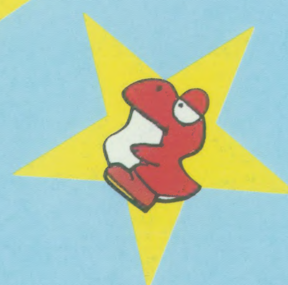


ファミリーコンピュータMagazine 2月22日号特別付録② 平成3年2月22日発行（隔週金曜日発行）第7巻第4号（通巻121号）









SUPER MARIO WORLD™

SUPER MARIO BROS. 4

スーパーマリオワールド

完全攻略本 Vol.3

